

РАЗВИТИЕ IT-ГРАМОТНОСТИ ШКОЛЬНИКОВ. ОБЕСПЕЧЕНИЕ КИБЕРБЕЗОПАСНОСТИ



ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ. 4 ОСНОВНЫХ ПОНЯТИЯ ЦИФРОВОЙ ГРАМОТНОСТИ ШКОЛЬНИКА

Цифровые
компетенции

Цифровая
безопасность

Информационная
грамотность

Компьютерная
грамотность



ЦИФРОВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

навыки эффективного пользования технологиями, включают в себя:

поиск информации

финансовые операции,

использование цифровых устройств

онлайн-покупки,

использование функционала социальных сетей

критическое восприятие информации

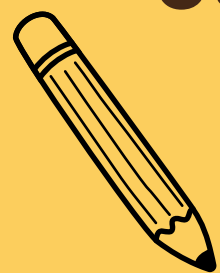
производства мультимедийного контента

синхронизация устройств

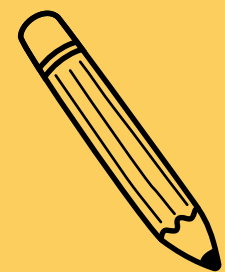


ЦИФРОВАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

основы безопасности в Сети
включают в себя:

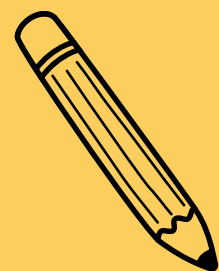
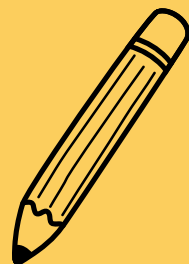


защиту персональных данных



надежный пароль

легальный контент



культуру поведения

репутацию



этику



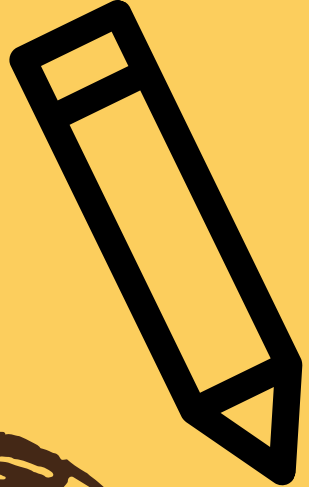
хранение информации



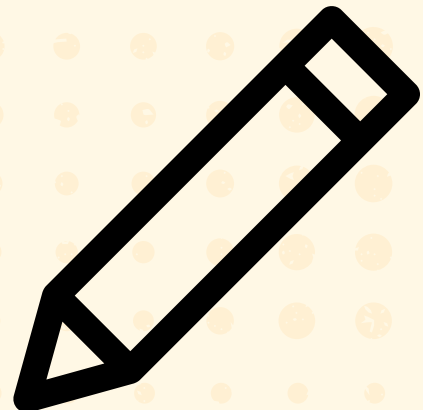
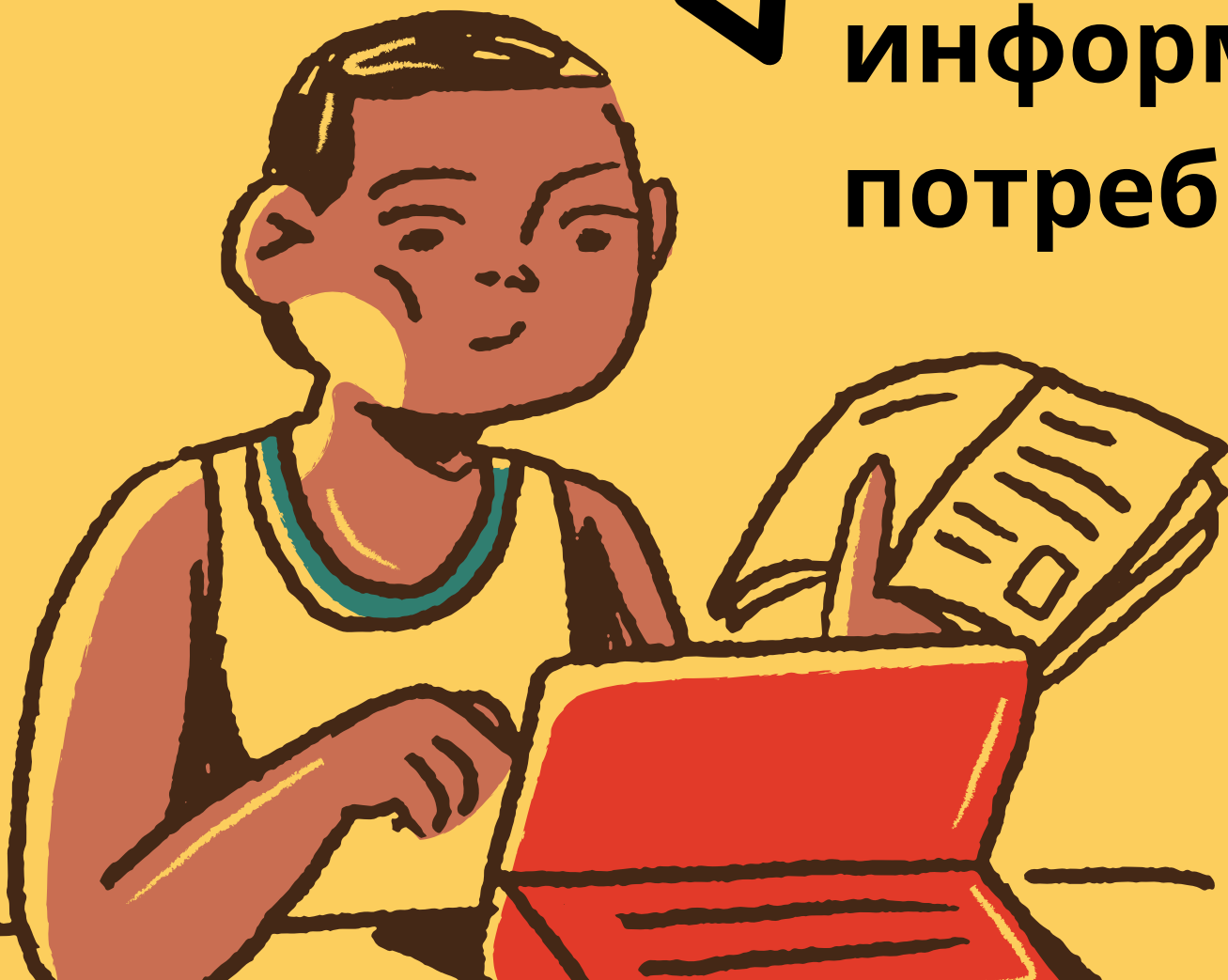
создание резервных копий



ИНФОРМАЦИОННАЯ ГРАМОТНОСТЬ



умение
формулировать
информационную
потребность



запрашивать, искать,
отбирать, оценивать и
интерпретировать
информацию, в каком
бы виде она ни была
представлена.

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАМОТНОСТЬ

**включает и
пользовательские,
и специальные
технические навыки в
области компьютеров**





КИБЕРБЕЗОПАСНОСТЬ. ЧЕМУ УЧИТЬ РЕБЕНКА В ИНТЕРНЕТЕ

Чем опасен интернет
для ребенка?



ТРИ КАТЕГОРИИ УГРОЗ, С КОТОРЫМИ ДЕТИ СТАЛКИВАЮТСЯ В ИНТЕРНЕТЕ:

01 Незнакомцы

02 Сверстники

03 Сами себе

НЕЗНАКОМЦЫ

Злоумышленники скрываются на сайтах, привлекающих детей, таких как сайты социальных сетей и онлайн-игр.

Такие злоумышленники часто сами притворяются детьми. Этот метод называется кэтфишинг. Также существуют хакеры и киберпреступники, атакующие всех пользователей с недостаточно высоким уровнем безопасности, не важно, ребенок это или взрослый. Они также могут попытаться обманом выяснить у ребенка пароли или платежную информацию.



СВЕРСТНИКИ



ребенок может подвергаться издевательствам или травле со стороны своих знакомых. Это часто происходит в личных чатах в социальных сетях и приложениях для обмена сообщениями. Иногда другие дети могут публиковать личную информацию вашего ребенка, что доставляет ему сильные страдания.



САМИ СЕБЕ



Дети без присмотра могут сами создать для себя опасные ситуации в сети. Они часто нажимают кнопки или устанавливают программное обеспечение, не понимая последствий своих действий, а также публикуют личную информацию, дату рождения или адрес.

**ИДЕАЛЬНЫЙ ПОДХОД - ОБУЧАТЬ И РАСШИРЯТЬ
ВОЗМОЖНОСТИ ДЕТЕЙ, ЧТОБЫ ОНИ САМИ МОГЛИ
ОБЕСПЕЧИТЬ СВОЮ БЕЗОПАСНОСТЬ**



ПРОЕКТЫ

1. Разделиться на несколько групп и придумать ИТ проект для школьников. Как вы можете работать с детьми, чему вы можете научить, какой проект предложили бы детям придя в школу.



ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ:



01

·Онлайн-тренажеры по кибербезопасности (создание виртуальной среды для школьников)

02

·Компьютерная грамотность – установка программ, кодеков, виндоус, антивирусных программ

03

·Создание аниме

04

·Создание видеороликов в профессиональных программах

05

·Возможности гугл диска – от сохранения данных, создания форм до использования Google Meet

06

·Работа в онлайн приложении CANVA

ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ:



07

·Freerik, Pexels, Pixabay. Авторский и бесплатный медиаконтент

08

·Работа с файлами разных форматов. Сохранение и экспорт pdf файлов

09

·Этика в интернете

010

·Как работать с растровыми и векторными изображениями

011

·Работа в Tilda. Создание одностраничных сайтов

012

Создание презентаций в онлайн приложениях

ЗАЩИТА ПРОЕКТОВ