



ТВОЕ БЕЗОПАСНОЕ ЛЕТО

Флаер-кейс
для детей
школьного
возраста



Летний отдых – прекрасное время, когда ты можешь насладиться природой, провести время с друзьями и принять участие в различных интересных мероприятиях.

Летние каникулы - это время для ярких впечатлений, новых знакомств и интересных приключений.

Поездка в детский оздоровительный центр, экскурсии и поездки по достопримечательностям нашей страны, спортивные занятия, отдых на природе, туристические походы – вот, что ждет тебя и твоих друзей.

Проведи эти летние каникулы активно, весело и с пользой для себя. Прислушайся к добрым советам, которые мы для тебя собрали в этом сборнике. Надеемся, что эти советы помогут тебе насладиться летними каникулами и получить максимум положительных эмоций и впечатлений.





ДОБРЫЕ СОВЕТЫ

**ДОРОГОЙ ДРУГ!
ЕСЛИ ТЫ ОТДЫХАЕШЬ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ...**

БУДЬ ОТКРЫТЫМ К НОВЫМ ЗНАКОМСТВАМ!

В лагере ты встретишь много новых друзей. Попробуй общаться с разными людьми и не бойся заводить новые знакомства. Это поможет расширить круг общения и получить новый опыт.

УЧИСЬ РЕШАТЬ КОНФЛИКТЫ МИРНО!

Возможно, в лагере будут ситуации, при которых может возникнуть конфликт из-за несогласия с кем-то по какому-то вопросу. Помни, что важно выслушивать друг друга и искать компромиссы. Попробуй найти решение, которое устроит обе стороны.

БУДЬ АКТИВНЫМ!

Летний лагерь – отличное место для занятий спортом и участия в различных активностях. Попробуй новые виды спорта или хобби, участвуй в организованных мероприятиях. Это не только поможет тебе быть в форме, но и подарит много ярких впечатлений.

НЕ СТЕСНЯЙСЯ ЗАДАВАТЬ ВОПРОСЫ.

Если у тебя возникли вопросы или ты чего-то не понимаешь, не стесняйся обращаться за помощью к вожатым или другим взрослым. Они всегда готовы помочь и поддержать.

НАХОДИ ВРЕМЯ ДЛЯ ОТДЫХА И САМОРЕФЛЕКСИИ.

Помимо активных занятий важно находить время для отдыха и саморефлексии. Попробуй найти уютное место, где можно просто насладиться природой, почитать книгу или подумать о своих впечатлениях от лагеря.

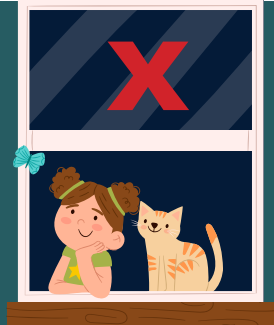
БУДЬ ДРУЖЕЛЮБНЫМ И УВАЖИТЕЛЬНЫМ!

Важно помнить о вежливости и уважении к другим участникам лагеря. Будь дружелюбным, открытым и готовым помогать другим, если это нужно.

НЕ БОЙСЯ БЫТЬ САМИМ СОБОЙ!

В лагере каждый уникален и индивидуален. Не стесняйся быть самим собой и выражать свои мысли и чувства. Ведь именно это делает тебя уникальным особенным человеком.





Когда ты дома один

Дорогой друг!

Оставаться одному дома - очень волнительный момент не только для тебя, но и для твоих родителей. Помни общие правила безопасности

Просим тебя помнить о следующем:



1 Не трогай лекарства без разрешения родителей, тем более не пробуй на вкус.



2 Помни, что нужно закрывать водопроводный кран.



3 Не играй со спичками, электроприборами и газовым оборудованием.

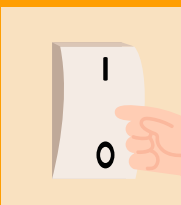
4 Не играй у открытого окна и балкона - это опасно для твоей жизни.

5 Никому не открывай дверь, кроме родителей. В случае чего, держи связь с родителями.



И ПОМНИ, ЕСЛИ ТЕБЕ УГРОЖАЕТ ОПАСНОСТЬ, НЕ СТЕСНЯЙСЯ ЗВАТЬ НА ПОМОЩЬ И ЗАЩИЩАТЬСЯ.

Напутствие фиксиков Дорогой друг!



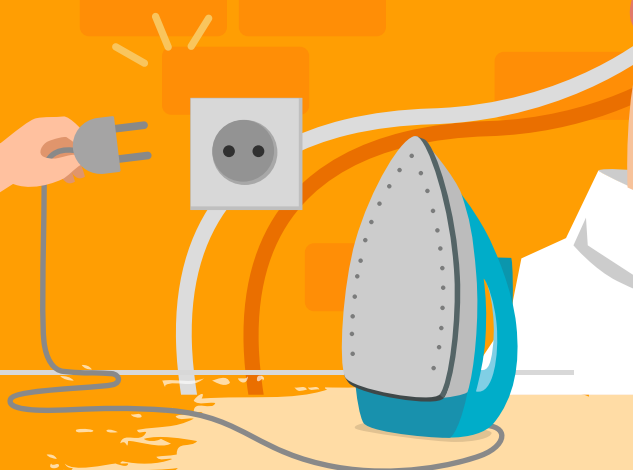
Не используй электроприборы без разрешения взрослых.

1

2

Самостоятельно чинить электролампы и предохранители, электропроводку и бытовые приборы нельзя.

Пусть это сделают взрослые или специалист-электрик.



Пользоваться сломанными розетками и выключателями, а также бытовыми приборами ОПАСНО! Если заметили, то обязательно предупредите взрослых.

3

«Спички не тронь – в спичках огонь!»

Дорогой друг!

1

Не нужно пытаться тушить пожар самостоятельно.

2

Нужно выбежать из квартиры и позвать на помощь соседей.

3

Дым опасен. Поэтому нужно быстро накрыть себя или лицо мокрой тряпкой и держаться ближе к полу.



НЕ ПОДДАВАЙСЯ ПАНИКЕ, СРАЗУ ЗВОНИ
ПО ТЕЛЕФОНУ «101» ИЛИ «112»

«Просторы интернета»

Дорогой друг!



Не входи на
незнакомые сайты.

1

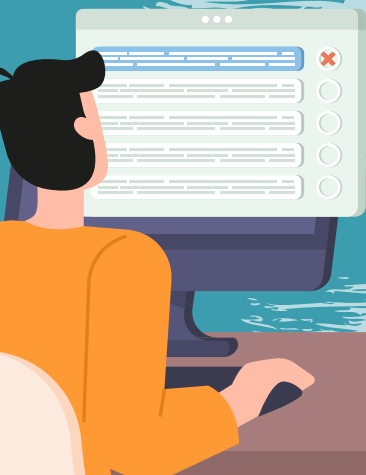
Если на твою электронную почту
пришел сомнительный файл, ни
в коем случае не загружай его, а
лучше сразу удали.

2

Не делись личной
информацией, даже при
регистрации (паролем,
фотографией своей
и семьи).

STOP

3



При общении в Интернет ресурсах
не указывай свои личные данные,
а используй псевдоним (ник).

4

5

Ни в коем случае не встречайся без
уведомления родителей с людьми, с
которыми познакомился (ась)
в интернет сети.



9

«Советы Таусагара»

Дорогой друг!

Землетрясение – это подземные толчки и колебание земной поверхности, передающиеся на большие расстояния в виде ощутимых опасных колебаний.

Сохраняй спокойствие, чтобы не испугать окружающих (не кричи и не мечись).

1

Держись подальше от окон и тяжелых предметов.

2

Если ты находишься в помещении, немедленно перейди в безопасное место – под письменный или обеденный стол, проем внутренней двери или угол комнаты.

3

На улице держись дальше от высотных зданий, так как падающие рядом со зданием обломки могут нанести тебе травму.

4

Не бросайся к лестнице или к лифту, так как выходы, скорее всего, будут забиты толпой, а лифты по большей части прекращают работу.

5

6

Будь всегда с родителями, не пропадай из поля зрения.

«КеруенLIVE!»

Дорогой друг!

Главная польза прогулок на свежем воздухе заключается в положительном влиянии на здоровье в целом. Физическая активность в сочетании с прогулкой на природе способствует укреплению иммунитета, причем даже в холодное время года.

1 Начни с планирования безопасного маршрута.

2 Обязательно надевай головной убор во избежание солнечного удара.

3 Ходи только по освещенным улицам, избегая пустынных участков земли, аллей и строительных площадок.

4 Если же незнакомые люди попытаются тебя увести силой, сопротивляйся, кричи, зови на помощь: «Помогите!».

5 Не приглашай домой малознакомых и сомнительных людей.

После 20.00 часов выходи только в сопровождении родителей.

ПОМНИ, РОДИТЕЛИ ОБЯЗАТЕЛЬНО ДОЛЖНЫ ЗНАТЬ, С КЕМ И КУДА ТЫ ПОШЕЛ, КОГДА ВЕРНЕШЬСЯ, НУ, А, ЕСЛИ ЗАДЕРЖИВАЕШЬСЯ, ТО ПОЗВОНИ И ПРЕДУПРЕДИ

«Юный велосипедист»

Дорогой друг!

Езда на велосипеде отлично укрепляет сердечную мышцу, стимулирует работу сердца, улучшает кровоснабжение тканей, снижает риск возникновения сердечно-сосудистых заболеваний.

1

Нельзя ездить на велосипеде вдвоем, с неисправным тормозом.

2

Если велосипед не исправен, лучше не садись, тем более с другом.

3

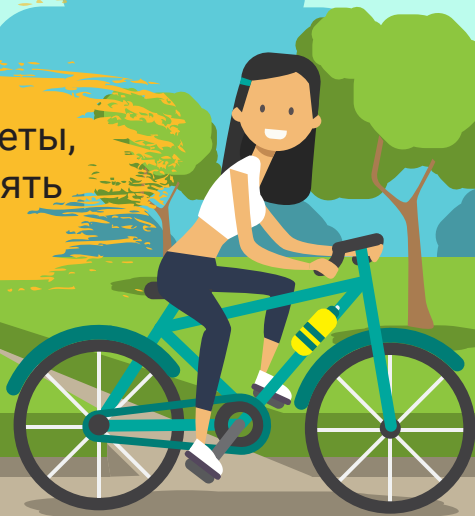
При езде на велосипеде не отпускай руль из рук.

4

Не вздумай ехать очень близко к транспорту, и, тем более, цепляться за проходящий транспорт.

5

Не перевози предметы, мешающие управлять велосипедом.



«Бумер совет!»

Дорогой друг!

Только строгое соблюдение Правил дорожного движения защищает всех нас от опасности на дороге

1

Двигайся по тротуарам или пешеходным дорожкам.

2

Пересекай проезжую часть только по пешеходным переходам.

3

Остановись на линии, затем продолжи переход, убедившись в безопасности дальнейшего движения и с учетом сигнала светофора (регулировщика)



**ПОМНИ, ПРИ ПЕРЕХОДЕ ЧЕРЕЗ ДОРОГУ СЛЕДУЕТ
ПОМНИТЬ О ПРАВИЛАХ ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ**

«Секреты леса»

Дорогой друг!

Отдых в лесу полезен для здоровья.

Чистый воздух и приятные лесные запахи, пение птиц, шум деревьев, стрекот кузнечиков, обилие зелени и цветов, красивые пейзажи - все это поднимает настроение и благотворно сказывается на здоровье

1

Не заходи слишком далеко в лес и не задерживайся там до наступления темноты, а также предупреди родителей.

2

Надевай в лес одежду ярких цветов, желательно со светоотражающими элементами.

3

Всегда имей при себе запас питьевой воды.

4

Не пробуй на вкус неизвестные плоды, ягоды и грибы.

5

Имей при себе полностью заряженное мобильное средство связи.

6

Не ходи по лесу один – это очень опасно.

7

Не разводи костры и не сжигай траву и листья – это приводит к пожару.

8

Не оставляй после себя мусор.



«Супер сила»

Дорогой друг!

Большая польза от игровой площадки: у тебя укрепляются мышцы и кости, улучшается координация, высвобождается энергия и просыпается аппетит

Строго выполняй правила проведения спортивных и подвижных игр.

1

2

Избегай столкновений с соперниками, не допускай грубых приемов, «перемещаясь спиной», смотри через плечо.

3

Исключай резкого движения, если этого не требуют условия игры.

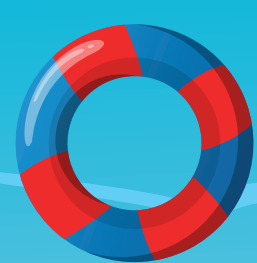
4

Будь внимательным и сосредоточенным при выполнении упражнений и правил игры.

5

Занимайся в удобной форме и обуви.





«Aquamap»

Дорогой друг!

1 Купайся только в специально отведенных местах, на оборудованных пляжах, где ты можешь получить специализированную помощь спасателя.



2 Не пользуйся надувными матрацами, камерами, досками – тем более, если не умеешь плавать. Даже слабый ветер способен унести тебя далеко от берега.

3 Если не умеешь плавать, не заходи в воду только по пояс.

4 Не допускай шалостей на воде, не балуйся на воде и не пугай других.

5 Не купайся в одиночку в вечернее и ночное время суток.

**ПОМНИ, КУПАНИЕ ДОЛЖНО ПРОХОДИТЬ
ТОЛЬКО ПОД КОНТРОЛЕМ ВЗРОСЛЫХ**



Дорогой друг!

Предлагаем вместе с нами совершить незабываемые экскурсии в мир книжных фантазий.

Надеемся, что во время летних каникул ты подружишься и найдешь много интересных, увлекательных занятий и будешь всем сверстникам рассказывать о необычном летнем отдыхе - 2024!

Желательно посетить библиотеку, книжный магазин или внимательно познакомиться с личной книжной библиотекой хорошего знакомого или близкого друга.

Составь список особо понравившихся книг и нарисуй их эмблему.

Количество книг можешь подобрать по твоему выбору, и мы взрослые тоже можем помочь тебе выбрать книгу (перечень книг ты найдешь внизу).





РЕКОМЕНДОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 1-4 КЛАССОВ:

1. Сказки для детей
2. Абай Қунанбаев. Стихи
3. Ахмет Байтұрсынов. Стихи
4. Бердибек Соқпақбаев. «Путешествие в детство»
5. Казахские народные. Сказки
6. Молдахмет Каназов. «Чика – сын Дабыла»
7. Николай Носов. «Приключения Незнайки и его друзей»
8. Александр Пушкин. «Сказка о царе Султানে»
9. Макдональд Д. «Невесомая принцесса»
10. Баум Л.Ф. «Удивительный волшебник из страны Оз»

Рекомендованная литература для учащихся 5-9 классов:

1. Эпосы Алпамыс батыр, Кобланды батыр, Камбар батыр, Ер таргын
2. Абай Қунанбаев. Произведения
3. Ауэзов М. «Коксерек»
4. Шерхан Мұртаза «Луна и Айша»
5. Оралхан Бөкей «Ледниковые горы»
6. Бауыржан Момышұлы «Наша семья»
7. Әзілхан Нұршайықов «Истина и легенда»
8. Мұқағали Мақатаев «Родина»
9. Д. Свифт «Путешествия Гулливера»
10. Спаркс Н. «Дневник»
11. Сэлинджер Д. «Над пропастью во ржи»



РЕКОМЕНДОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 5-9 КЛАССОВ:

1. Ауезов М. «Путь Абая»
2. Жусип Баласагун «Құтты білік»
3. Шохан Валиханов «Жарық жұлдыз»
4. Асет Найманбаев «Перизат»
5. Жусупбек Аймауытов «Ақбилек»
6. Сабит Муқанов «Светлая любовь»
7. Мухтар Шаханов «Восхождение на Эверест»
8. Немат Келимбетов «Не хочу терять надежду»
9. Мукағали Макатаев «Мой век»
10. Дулат Исабеков «Эхо легенды Ай-Петри»
11. Дархан Кыдырали «Мустафа»
12. Нұршайықов Ә. «Годы радости и любви»
13. Жубан Молдағалиев «Я казах»
14. Вальтер Скотт «Айбынды батыр Айвенго»
15. Лондон Д. «Белый клык»

РЕКОМЕНДОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 10-11 КЛАССОВ:

1. Ауэзов М. «Путь Абая»
2. Жусип Баласагун «Құтты білік»
3. Шохан Валиханов «Жарық жұлдыз»
4. Асет Найманбаев «Перизат»
5. Жусупбек Аймауытов «Акбилек»
6. Сабит Муқанов «Светлая любовь»
7. Мухтар Шаханов «Восхождение на Эверест»
8. Немат Келимбетов «Не хочу терять надежду»
9. Мукагали Макатаев «Мой век»
10. Дулат Исабеков «Эхо легенды Ай-Петри»
11. Дархан Кыдырали «Мустафа»
12. Нұршайықов Ә. «Годы радости и любви»
13. Жубан Молдагалиев «Я казах»
14. Вальтер Скотт «Айбынды батыр Айвенго»
15. Лондон Д. «Белый клык»



БУДЕМ ЧИТАТЬ С УВЛЕЧЕНИЕМ И САМООТДАЧЕЙ!

НАШ ДЕВИЗ: ВМЕСТЕ ПОЗНАВАТЬ ОКРУЖАЮЩИЙ МИР

1. Мы предлагаем вам эти книги для чтения.
2. Вы выбираете из перечисленных выше книг те, которые прочитаете за лето (июнь, июль, август). Пусть это будут самые любимые ваши книги!
3. Прочитайте книгу на отдыхе и сделайте летнее фото на память! Прочитали? Отлично! Поделитесь со сверстниками своим мнением о прочитанном. Для этого будет специально создан аккаунт в TikTok, для фотографий с книгой - instagram, booktrailer, фейсбук, телеграмм и т.д.
4. Заведите дневник читателя с родителями, педагогами или со сверстниками:
 - автор и название книги;
 - что понравилось, какие герои вам симпатичны, а какие наоборот, вызвали у вас негативные ощущения;
 - можно добавить рисунки, которые вы нарисовали сами;
 - сколько времени ушло на прочтение книги (дата начала и окончания чтения).

Самая лаконичная версия дневника – это просто список прочитанных книг. Можно дополнить дневник записями собственных впечатлений, цитатами, которые впоследствии могут пригодиться для сочинения. Если возникли вопросы к учителю литературы, запишите и их тоже.

Запускаем общий хэштег в соцсетях #Лето, книга, я – Друзья!, #Жаз-кітап-мен-Достармыз!



5 ПРОСТЫХ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ:

СДЕЛАТЬ ЧТЕНИЕ ДОМА УЮТНЫМ И ПРИЯТНЫМ!

Где вы обычно читаете книги? Хотели бы вы создать уютное место для чтения? Тогда лето — это отличное время для преображения дома!

Подойдут любые идеи: создание уголка для чтения в доме, покупка красивой подушки, чашечки для чая или кофе, уютный плед или подставка для книги, любые другие аксессуары. Можно что-то красивое сделать своими руками!

ПРОЧИТАЙТЕ КНИГУ НА ОТДЫХЕ И СДЕЛАЙТЕ ЛЕТНЕЕ ФОТО НА ПАМЯТЬ!

И выложите его в группе класса.

ЕСЛИ ВЫ С РОДИТЕЛЯМИ УЕЗЖАЕТЕ НА ОТДЫХ, НЕ ЗАБУДЬТЕ ВЗЯТЬ С СОБОЙ В ДОРОГУ ИНТЕРЕСНУЮ КНИГУ!

Покажите нам вашу книгу «путешественницу»! Сделайте фото книги во время летнего отдыха! Приветствуется любой творческий подход на тему: «Лето и книги!»

НАРИСУЙТЕ ПОРТРЕТ ЛЮБИМОГО КНИЖНОГО ГЕРОЯ.

Книжная благотворительность — подарите книгу! Лишние книги, можно отнести в городскую библиотеку или другое учреждение (дом престарелых, детский сад), где они будут нужнее. Или подарите книгу своим друзьям или близким!

Это тоже очень приятно и дарит хорошее настроение!

КУПИТЕ ИЛИ СДЕЛАЙТЕ НОВУЮ ЗАКЛАДКУ ДЛЯ КНИГИ!

Вы можете смастерить самую прелестную и восхитительную закладку в мире, которая каждый раз, одним только видом будет вас радовать!



ДОРОГОЙ ДРУГ! ПРЕДЛАГАЮ ПОИГРАТЬ С ДРУЗЬЯМИ В ЛЕТНИЕ ИГРЫ

ҚАЗАН

От линии, где стоят игроки, в 10-ти, 15-ти и 20-ти шагах надо выкопать по одной не очень широкой ямке, около 20 см в диаметре. У каждого из ребят должно быть по три примерно одинаковых по размеру камешка. Необходимо забросать камешки в эти ямки, при попадании в ту или иную ямку начисляется и соответствующее количество очков - 10, 15 и 20.

АРҚАН ОЙЫН

На ровной площадке очерчивается круг с радиусом, равным длине веревки. С помощью считалки выбирается водящий. Водящий, стоя в центре круга, вращает веревку — примерно на уровне колен и при этом то замедляет, то убыстряет скорость ее вращения, стараясь задеть кого-либо из играющих. Задача играющих — вовремя перешагнуть или перепрыгнуть через веревку, не поддавшись на уловки водящего. Если же кто-нибудь зазеваается, ему и быть водящим в следующем туре.

АЛЫСҚА ЛАҚТЫР

Надо разделиться на 2—3 команды по 10—12 человек в каждой. Играющие, встав на линию старта, одновременно бросают разноцветные мешочки (весом 150—250 г) как можно дальше. Следующий бросок с места, где упал мешочек. Тот, чей мешочек после трех бросков пролетел дальше остальных, становится победителем.

«ҰШТЫ-ҰШТЫ»

Водящий произносит название той или иной птицы, прибавляя: «Ұшты -ұшты» (т.е. «летит-летит»), и одновременно машет руками. Все играющие повторяют его движения. Один раз, другой, третий. Но вдруг водящий произносит, к примеру: «Собака!». Если кто-то, поддавшись уловке водящего, опять замахал руками, то к нему применяется какое-нибудь шутовское «наказание», например, рассказать стихотворение или спеть песню.

ОРАМАЛ («ПЛАТОК»)

Водящий даёт одному из участников завязанный в узел платок. Участники становятся в круг вокруг водящего. По команде водящего: «Раз, два, три!» все участники разбегаются, Водящий должен догнать игрока с платком, коснуться его плеча и взять платок. В момент преследования игрок с платком может передать его товарищу, тот следующему и т.д.

Если водящий поймает игрока с платком, тот должен исполнить любое его желание: спеть песню, прочитать стихотворение и т.д. После этого он становится водящим.

БЭЙГЕ

Для игры подготавливается площадка. Расстояние от линии старта до линии финиша - менее 20 м. Платочек подвешивается на стойке или крепится на протянутой вдоль линии финиша веревке. В качестве атрибутов используются предметы быта (вожжи, камча), элементы казахского национального костюма. Несколько пар детей («кони» и «наездники») встают на линии старта так, чтобы не мешать друг другу. Первый ребенок — «конь» вытягивает руки вперед, второй «наездник» кладет руки на плечи «коню». По сигналу ведущего дети бегут до отмеченного места и обратно. «Наездник», прискакавший первым к финишу, должен подпрыгнуть и достать платочек, закрепленный на стойке. Он становится победителем.

БӨРІК-ТЕЛПЕК

Все участники игры становятся в шеренгу (в один ряд) и по очереди бросают вперед малые мячи или мешочки (одинакового объема, веса). Бросивший ближе всех обязан собрать мячи или мешочки) и раздать их остальным участникам.

Кто трижды бросит мяч (или мешочек) дальше всех, выбывает из игры и считается первым победителем. В таком же порядке устанавливают второго и третьего победителя.

«БЕЛБЕУ ТАСТАУ» («РЕМЕШОК»)

Дети сидят широким в кругу, тесно прижавшись плечами. Водящий определяется с помощью жребия или считалки. Быстрым шагом, низко опустив руку с ремешком, он проходит по кругу сзади игроков и старается незаметно оставить ремешок у кого - либо за спиной. Если ему это удастся, то он, быстро обойдя круг, поднимает ремешок со

словами: «Здесь тесно, найди свое место!» - слегка ударяет по спине невнимательного игрока.

Игрок вскакивает и по кругу убегает от водящего, стараясь первым снова сесть на свое место. Водящий гонится за ним, и, если успевает настичь и ударить ремешком, прежде чем игрок добежит до своего места, то они меняются ролями. Если играющий заметил, как хитрый водящий оставил ремешок у него за спиной, то он может подхватить ремешок и догонять водящего. А не догонит — ему водить!

КОКПАР («ПЕШИЙ»)

На площадке определяется линия старта и финиша, дети делятся на несколько команд по 5 человек. Выбирается «судья», он следит за соблюдением правил, не допускает нарушений и грубости по отношению к соперникам. Судья выстраивает участников в одну шеренгу, а в 30-ти или 60-ти шагах (как условитесь) располагает приз, допустим, мяч. Задача: сначала постараться захватить приз, а затем, передавая его друг другу в команде (вдруг кого-то задержит соперник), добежать до финиша.

ДОРОЖНЫЙ САКВОЯЖ

Ведущий предлагает назвать предметы, которые могут пригодиться в дальнем путешествии. Нужно предлагать вещи, которые понадобятся в первую очередь. Раз, два, три, начинаем сражение! (Победителем считается тот, кто назовет действительно нужную вещь последним.)

СВЕТОФОР

А эта игра поможет проверить, насколько ребята дружные и внимательные. Им предлагается спеть какую-нибудь известную песенку. Ведущий держит в руках три больших круга желтого, красного и зеленого цвета. Когда ведущий показывает зеленый круг — все громко поют песенку. Если поднят желтый круг — песенка поется тихо. Красный круг — в зале воцаряется тишина, петь нужно про себя.

ФУТБОЛЬНЫЙ МАТЧ

Ведущий предлагает играющим представить, что они находятся на чемпионате по футболу. Одна половина ребят болеет за «Спартак», другая за «Динамо». А почему не за «Кайрат»???

Когда ведущий поднял правую руку, команды кричат слово «ГОЛ!», если поднята левая рука — нужно прокри-

чать слово «МИМО!». Если ведущий поднял сразу обе руки – слово «ШАЙБУ!». Руки скрещены на груди – играющие кричат слово «ШТАНГА!».

ЗАПРЕЩЕННОЕ ЧИСЛО

Ряды детей по очереди называют числа, а вместо запрещенного числа, например, оканчивающегося на «три»(3, 13, 23, 33 и т.д.), хлопают в ладоши.

РЫБЫ, ПТИЦЫ, ЗВЕРИ

Играющие встают в круг, а водящий становится в центре этого круга. Водящий протягивает вперед правую руку и начинает крутиться вокруг своей оси с закрытыми глазами, произнося один раз фразу: «Рыбы, птицы, звери». После этого он, остановившись и показав на одного из играющих, произносит любое из этих слов. Игрок, на которого показал водящий, должен быстро произнести название птицы, рыбы или зверя – в зависимости от того, что потребовал водящий. Если игрок не дает ответа, и водящий успевает досчитать до трех, то игрок выбывает из игры. Названия птиц, рыб и зверей повторяться не могут. Выигрывает тот, кто останется в круге последним, то есть тот, кто знает большее количество названий животных.

АКТИВИТИ

Это увлекательная игра, которая подходит для детей всех возрастов. В ней дети соревнуются командами. Один участник загадывает некий предмет, животное, птицу и т.д. и показывает, объясняет или рисует загаданное для своей группы, а остальные дети отгадывают это слово, предмет или фразу.

БОЛОТО

Тоже довольно старая игра. Играющим выдаются по две картонки (можно обычную бумагу). Задача - по этим картонкам - «кочкам», передвигаясь с одной на другую, как можно быстрее перебраться через «болото».

Дорогой друг!

Летом ты можешь отдохнуть в детском оздоровительном центре любого региона республики.

Просто наведи камеру телефона и перейди по QR-коду.



Дорогой друг!

У нас в Казахстане много красивых мест.

Предлагаем посмотреть достопримечательности Казахстана.

Перейди по QR-коду, просто наведи камеру телефона.



Дорогой друг!

Посети театры Казахстана, это интересно и познавательно.

Перейди по QR-коду, просто наведи камеру телефона.



Дорогой друг!

Летом ты можешь посетить музеи Казахстана.

Перейди по QR-коду, просто наведи камеру телефона.



ЕСЛИ ТЫ ПОПАЛ В БЕДУ, ТЕБЕ ПОМОГУТ

Бесплатные экстренные службы



102

Полиция



101

Пожарная служба



103

Скорая медицинская
помощь



104

Служба газа

111

Единый контакт центр

112

Департамент
по чрезвычайным
ситуациям





